Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

DISTRIBUITO IN ITALIA DA MATTEL TOYS S.r.l.
28040 OLEGGIO CASTELLO (NO)

STAMPATO IN GIAPPONE

CONTROL DECK™

IL CONTROL DECK CHE VI METTE ALL'AVANGUARDIA DEL DIVERTIMENTO!

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

INDICE

Pagina

CAPITOLO I – MANUALE D'ISTRUZIONE PER IL NES 1

1. Componenti del NES 2
2. Collegamento del NES al Vostro Televisore..... 3
3. Collegamento dei componenti NES 4
4. Come usare il vostro NES 5
5. Ritorno al normale funzionamento del televisore 8
6. Manutenzione e Precauzioni 8

CAPITOLO II – SOLUZIONE DEI PROBLEMI TECNICI 9

1. Soluzione dei problemi tecnici 10

Questo ufficiale garantisce che Nintendo ha controllato questo prodotto e che esso rispecchia gli standards Nintendo di affidabilità, livello di costruzione e divertimento. Cercate sempre questo marchio quando acquistate giochi ed accessori per essere certi della completa compatibilità con il vostro Nintendo Entertainment System.

Original Nintendo Seal of Quality ™

CAPITOLO I

NINTENDO ENTERTAIMENT SYSTEM (NES) MANUALE D'ISTRUZIONI

⚠ ATTENZIONE ⚠

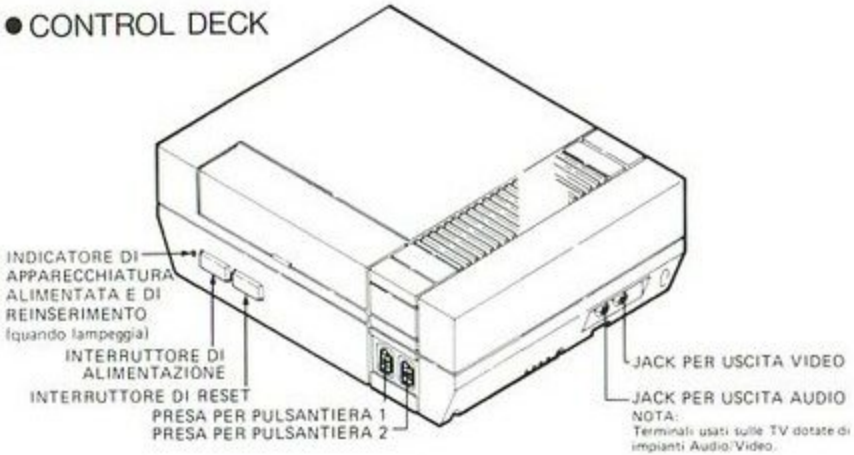
NON USARE CON UN APPARECCHIO TELEVISIVO A PROIEZIONE FRONTALE O A RETROPROIEZIONE!

Non usare un apparecchio televisivo a proiezione frontale o a retroproiezione con il tuo Nintendo Entertainment System (NES) o con i giochi studiati per il NES.
Video giochi con scene o schemi statici possono danneggiare permanentemente uno schermo televisivo.
Interrompendo un gioco per un periodo di tempo prolungato e ponendolo in pausa potresti causare un danno simile.
Nintendo declina qualsiasi responsabilitá per danni causati da quanto sopra descritto in quanto tale problema non é collegato a difetti di produzione della Consolle o dei giochi. Immagini fisse o ripetitive possono causare lo stesso danno a un apparecchio di proiezione televisiva. Per ulteriori dettagli rivolgiti al tuo negozio di fiducia.

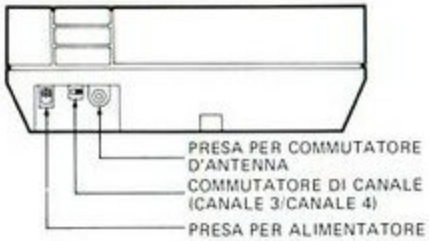
© 1987 Nintendo

1. I COMPONENTI DEL NES.

● CONTROL DECK



● VISTA POSTERIORE DEL CONTROL DECK



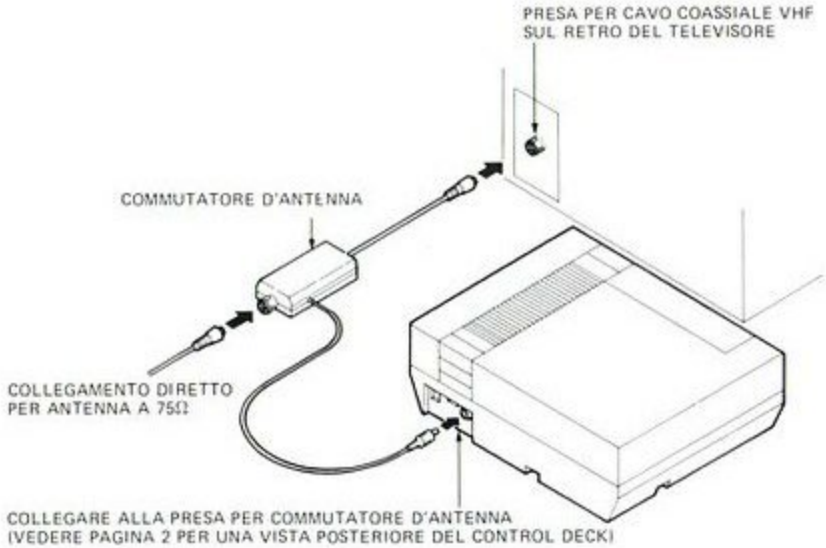
● COMMUTATORE D'ANTENNA

● PULSANTIERA

● ALIMENTATORE

2. COLLEGAMENTO DEL CONTROL DECK AL VOSTRO TELEVISORE

Collegare il commutatore d'antenna alla presa VHF dell'apparecchio televisivo all'antenna esterna e al NES come nella figura sotto riportata.



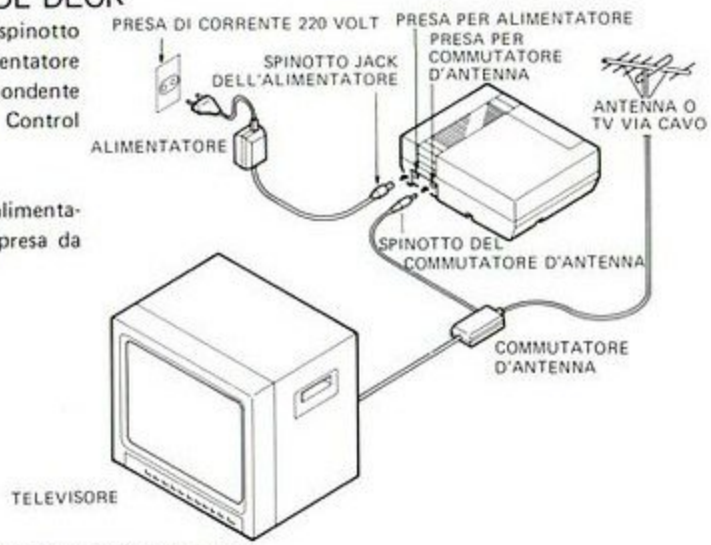
NOTA: Se avete un videoregistratore già collegato tra l'antenna e i terminali VHF sul retro dell'apparecchio TV, il commutatore d'antenna deve essere montato tra il videoregistratore ed il televisore, come in figura.
Fare riferimento alla figura precedente in relazione al collegamento del vostro televisore.

3. COLLEGAMENTO DEI COMPONENTI NES

● COLLEGAMENTO DELL'ALIMENTATORE AL CONTROL DECK

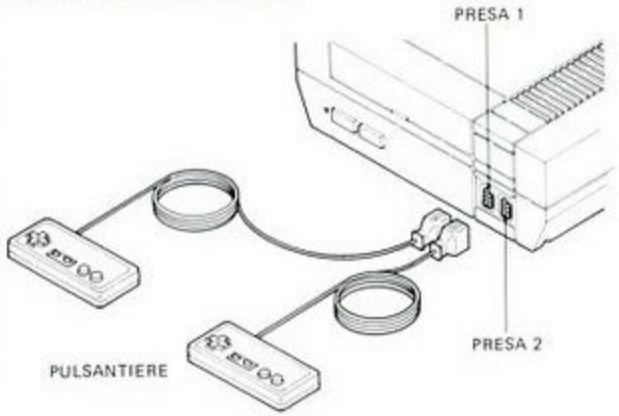
Inserite lo spinotto Jack dell'alimentatore nella corrispondente presa del Control Deck.

Collegate l'alimentatore ad una presa da 220 volt.



● COLLEGAMENTO DELLE PULSANTIERE AL CONTROL DECK

Le pulsantiere sono identiche tra loro e si possono quindi intercambiare nelle prese relative. La pulsantiera collegata alla presa 1 diventa la pulsantiera 1 e quella collegata alla presa 2 diventa la pulsantiera 2. Questa distinzione è importante quando si selezionano e si avviano i giochi, poichè per queste preparazioni si può usare soltanto la pulsantiera 1.



4. COME USARE IL NES

● PER INIZIARE IL GIOCO

1. Accendete il televisore e dopo aver predisposto il commutatore di canale del Control Deck su canale 3, sintonizzate il televisore in prossimità del Canale A.

   Nota: Se sul Canale A c'è una trasmittente locale che interferisce con il gioco, spostate il commutatore di canale del Control Deck sul Canale 4 e sintonizzate il televisore in prossimità del Canale B.

2. Se il vostro televisore è dotato di ricerca automatica, disinseritela. (Per la correzione dell'immagine utilizzate il sistema di regolazione manuale, dopo aver inserito la cartuccia del gioco, come indicato sotto.)

   Nota: Se il vostro televisore passa al bianco e nero quando la ricerca automatica è spenta, lasciatela inserita.

3. Assicuratevi che l'interruttore del Control Deck sia spento.

   ATTENZIONE!! CONTROLLATE SEMPRE CHE IL CONTROL DECK SIA SPENTO PRIMA DI INSERIRE O DI ESTRARRE UNA CARTUCCIA!!

4.

Aprite lo sportellino di alloggiamento sul Control Deck.

Inserite una Cartuccia-Gioco nell'alloggiamento (Etichetta verso l'alto) e spingete fino in fondo.

Premete verso il basso la Cartuccia fino al momento in cui entra in posizione e chiudete lo sportellino.

5. Accendete il NES Control Deck e premete il pulsante di RESET.

Nota: Se l'indicatore di reinserimento sulla parte anteriore del Control Deck lampeggia, vuol dire che la Cartuccia non è caricata correttamente. In questo caso, spegnete il Control Deck e ricominciate dal punto 4.

Nota: Una volta inserita correttamente la Cartuccia, si dovrebbe ottenere sullo schermo una nitida immagine colorata. Se questo non avviene o l'immagine è imperfetta, spegnete e riaccendete subito il Control Deck e premete il pulsante di RESET.

6. Utilizzate il pulsante SELECT sulla pulsantiera 1 per selezionare il gioco desiderato e avviate il gioco con il pulsante START.

● CAMBIO DELLE CARTUCCE DI GIOCO

1. Spegnere il Control Deck.

ATTENZIONE! SPEGNETE SEMPRE IL CONTROL DECK PRIMA DI INSERIRE O ESTRARRE UNA CARTUCCIA DI GIOCO!

2.
Aprire lo sportellino di allogiamento.

Premete lievemente verso il basso la Cartuccia di Gioco: questa uscirà dall'alloggiamento automaticamente.

Estraete la Cartuccia di Gioco.

3. Inserite un'altra Cartuccia a vostra scelta nell'alloggiamento, come mostrato nella pagina precedente.

4. Accendete il Control Deck. Comparirà una nitida immagine colorata.

IMPORTANTE! Dopo aver finito di giocare, non dimenticate di estrarre la Cartuccia di Gioco dal Control Deck.

● USO DELLE PULSANTIERE

Il vostro NES comprende due pulsantiere identiche. La pulsantiera che collegate alla presa 1 diventa la pulsantiera 1; quella che inserite nella presa 2 diventa la pulsantiera 2. Per un solo giocatore, collegate una delle pulsantiere alla presa 1. Per due giocatori, collegate le due pulsantiere alle due prese.

Pulsante SELECT (Pulsantiera 1 soltanto)

Ogni Cartuccia di gioco contiene parecchie opzioni di gioco. Usate il pulsante SELECT per selezionare l'opzione che desiderate dal menu all'inizio del gioco.

Pulsante START (Pulsantiera 1 soltanto)

Dopo aver selezionato il gioco dal menu dei giochi, premete il pulsante START per avviare il gioco. Il pulsante START può essere anche utilizzato per creare una pausa durante la partita.
Premendo il pulsante START durante il gioco, infatti, la partita verrà "congelata" (pausa) dove si trova, fino a quando non si premerà di nuovo il pulsante START.

NOTA: In alcuni giochi non esiste la funzione di pausa.

Pulsante Direzionale

Il pulsante direzionale muove nelle quattro direzioni il personaggio principale del gioco: in alto, in basso, a sinistra e a destra; la sua funzione, però, può variare da gioco a gioco. Leggete attentamente le istruzioni incluse nella Cartuccia di gioco per ulteriori informazioni.

Pulsanti A e B

I pulsanti A e B svolgono varie funzioni a seconda dei giochi. Leggete attentamente le istruzioni incluse nella Cartuccia di gioco per ulteriori informazioni.

5. RITORNO AL NORMALE FUNZIONAMENTO DEL TELEVISORE

Una volta concluso il gioco, spegnete semplicemente il Control Deck e riportate il selettore sul canale desiderato, per l'uso normale dell'apparecchio TV (non è necessario scollegare il commutatore d'antenna ecc.).

6. MANUTENZIONE E PRECAUZIONI

1. Spegnere sempre il Control Deck prima di inserire o estrarre una Cartuccia di gioco dall'alloggiamento.
2. Dopo aver finito il gioco, ricordatevi di estrarre la Cartuccia di gioco dall'alloggiamento.
3. Non toccate mai il connettore della Cartuccia di gioco. Proteggete la Cartuccia dalla polvere e dallo sporco.

4. Evitate urti e cadute delle pulsantiere.
5. Non usate in modo improprio le Cartucce o il Control Deck.
6. NON USARE ALTRI ALIMENTATORI SE NON QUELLO FORNITO CON IL NES.
7. Non usare altro commutatore d'antenna se non quello fornito con il NES.
8. Non spostate nè tirate il Control Deck con le pulsantiere.
9. Quando si scollegano gli spinotti dell'alimentatore delle pulsantiere e quello del collegamento d'antenna dal Control Deck, bisogna tirare lo spinotto – non il cavo.
10. Non esporre il Control Deck, le Cartucce di Gioco, le pulsantiere o l'alimentatore al caldo o al freddo eccessivi.
11. Non versare liquidi sul Control Deck, sulle Cartucce di gioco, sul commutatore d'antenna, sull'alimentatore ecc. Per la pulizia usare un panno lievemente inumidito (usare solo acqua).
12. Non smontare nè tentare di riparare i componenti NES.
    Questo annullerebbe ogni forma di garanzia.

CAPITOLO II

SOLUZIONI DEI PROBLEMI TECNICI

1. SOLUZIONE DEI PROBLEMI TECNICI

SINTOMO:	RIMEDIO:
■ Lo schermo del televisore non si accende.	• Assicuratevi che il televisore sia acceso e il cavo della corrente sia inserito.
■ Sullo schermo non compare il campo di gioco (ma lo schermo è acceso).	• Controllate che l'interruttore del Control Deck sia acceso. • Assicuratevi che l'alimentatore sia inserito correttamente in una presa di corrente da 220 Volt e che il suo jack sia ben collegato al Control Deck. • Controllate che il Control Deck e il cavo dell'antenna siano collegati correttamente al commutatore d'antenna e che questo sia collegato al televisore (fate riferimento alla sezione "Collegamento del Control Deck al vostro Televisore"). • Assicuratevi di aver inserito correttamente la Cartuccia Gioco nel Control Deck (fate riferimento alla sezione di Inserimento della Cartuccia del Manuale). Provate anche a premere il pulsante di RESET del Control Deck oppure spegnete e accendete subito dopo. • Assicuratevi che il commutatore Canale 3/Canale 4 del Control Deck sia posizionato su "Canale 3" e che il televisore sia regolato sul Canale A.
■ Il campo di gioco appare sullo schermo ma l'immagine scorre oppure lo schermo presenta barre o linee.	• Regolate i controlli verticale ed orizzontale del vostro televisore fino a quando l'immagine non rimane fissa.
■ La qualità dell'immagine è buona, il suono è distorto oppure c'è ronzio.	• Se c'è interferenza sul Canale A, spostate il commutatore del Control Deck sul Canale 4 e regolate il televisore sul Canale B. • Se una stazione televisiva particolarmente potente trasmette sul Canale A o B nella vostra zona e provoca delle interferenze, provate a scollegare il cavo dell'antenna dal commutatore d'antenna (Per la visione normale della TV dovrete collegarlo di nuovo).
■ Quando non giocate con il NES, non si ricevono i normali programmi TV.	• Assicuratevi che l'interruttore del Control Deck sia spento. • Controllate che l'antenna sia collegata correttamente al commutatore d'antenna e che questo sia collegato al televisore (fate riferimento al capitolo "Collegamento del Control Deck al vostro televisore") • Se non si riescono a prendere i programmi TV regolari, staccate il commutatore d'antenna dal vostro televisiore e attaccate direttamente l'antenna a quest'ultimo. (Dovete attaccare nuovamente il commutatore d'antenna se volete mettere in funzione il vostro NES.)
■ Il campo di gioco è sullo schermo, ma l'immagine è confusa, non ha colori ed è disturbata.	• Assicuratevi che il Control Deck e il cavo dell'antenna siano ben collegati al commutatore d'antenna e che questo sia ben collegato alla TV (fate riferimento al capitolo "Collegamento del Control Deck NES al vostro Televisore"). • Usate i regolatori di contrasto e selezione del televisore per ricevere l'immagine più nitida possibile. • Se il vostro televisore ha la sintonia automatica, disinseritela e usate la regolazione manuale per ottenere un'immagine più nitida (se il televisore perde i colori quando la sintonia automatica è disinserita, ricollegatela). • Se il Control Deck è posto troppo vicino al televisore, può causare interferenza. Provate ad allontanarlo un poco dall'apparecchio TV. • Se sul Canale A c'è interferenza, spostate il commutatore Canale 3/Canale 4 del Control Deck su Canale 4 e regolate il televisore sul Canale B.
■ Immagine confusa	• Una stazione televisiva particolarmente potente trasmette forse sul Canale A o B nella vostra zona e provoca delle interferenze. Provate a scollegare il cavo dell'antenna dal commutatore d'antenna. (Per la visione normale della televisione dovrete collegarla di nuovo).
■ La qualità dell'immagine è buona, ma non c'è l'audio dei giochi.	• Assicuratevi che il volume del televisore sia alto. • Correggete la sintonia fino a che l'audio non è corretto.
■ L'immagine lampeggia o è distorta.	• Provate a premere il pulsante RESET. Se non c'è miglioramento, spegnete il Control Deck, togliete e reinserite la Cartuccia di Gioco. Accendete il Control Deck e premete il pulsante di RESET.